



<b>Toolkit Wertebildung / Demokratieerziehung – Tool Nr. 24</b>	
<b>Titel:</b>	<b>Klassengemeinschaftstage - 3-tägige Klassenfahrt zu Beginn der 7. Jahrgangsstufe</b>
<b>Kurzbeschreibung:</b>	Die Klassenfahrt erfolgt zu Beginn der 7. Jahrgangsstufe mit zwei Übernachtungen nach Achenkirch. Dabei soll die Klassengemeinschaft gestärkt werden. Aus einem vorgefertigten Bausteinkatalog wählt die Klassenleitung die passenden Tools für die eigene Klasse aus. Die Bausteine Abenteuerpark, Escapegame und Klassengemeinschaftscafé sind dabei verpflichtend.
<b>Ziele:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Stärkung der Klassengemeinschaft</li><li>- Erarbeitung gemeinsamer Verhaltensregeln</li><li>- Aufgaben im Team meistern</li><li>- Konflikt- und Stresssituationen erkennen und lösen</li><li>- Innere Ruhe finden</li></ul>
<b>Inhalte / Ablauf:</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Gruppenarbeiten zur Teamfähigkeit</b></li><li>• <b>Besuch im Abenteuerpark</b> (Schlechtwetteralternative Schwimmbad Atoll)</li><li>• <b>Erlebnispädagogische Einheiten</b> am Seespielplatz, im Garten oder in der hauseigenen Turnhalle</li><li>• <b>Abendgestaltung:</b> Disco, Nachtwanderung, Spieleabend, etc.</li><li>• Lehrkräfte leiten Aufgaben und Spiele an</li></ul>
<b>Tipps / Anmerkungen:</b>	Begleitet wird die Fahrt von den jeweiligen Klassenleitungen, 1-2 weiteren Lehrkräften (inkl. Sportlehrkraft evtl. mit Kletterschein) und der Schulsozialarbeiterin (als „neutrale“ Person für bestimmte Bausteine)
<b>Ansprechpartnerin:</b>	Fuchs Victoria, Musik Erik und Götz Carola Projektteam: <a href="mailto:demokratie@rsgmund.de">demokratie@rsgmund.de</a>